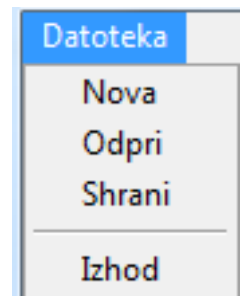


# RAČUNALNIŠKA ORODJA

## 1. DELNI IZPIT – 19. 11. 2013

V osnovnem programu je na čelni plošči objekt za risanje 2D slik »Picture«, v diagramu pa je dodan »Property node«, ki vrne podatke o miški, če se kurzor nahaja znotraj objekta. Izdelajte program, ki bo omogočal osnovno risanje slik s pomočjo miške.

- 2 Ob tiščanju leve tipke miške, naj se v oknu »Picture« ob premikanju miške rišejo točke pod kurzorjem.
- 2 Namesto točk naj se pod kurzorjem rišejo linije tako, da ob hitrem premikanju miške ne bo med točkami vrzeli.
- 1 Program naj se konča ob kliku na »x« v zgornjem desnem kotu okna, vendar naj se ob tem okno čelne plošče ne zapre.
- 1 Na čelno ploščo dodajte možnost izbire barve in debeline črte.
- 1 K programu dodajte naslednji menu, ki naj izgleda točno tako kot na sliki:



- 1 Ob kliku na meni »Izhod« naj program konča.
- 1 Ob kliku na meni »Nova« naj se slika izbriše.
- 1 Pred klikom na meni »Nova« naj se pojavi pojavno okno za potrditev brisanja in gumboma OK in Cancel, katerega rezultat upoštevajte.
- 1 Ob kliku na meni »Shrani« naj se slika shrani v datoteko s formatom jpg in ob kliku na meni »Odpri« naj se naloži.
- 2 Ob kliku na menije »Izhod«, »Odpri« ali »Nova« ali na X naj program opozori s pojavnim oknom z gumboma OK, Cancel, če je bila slika spremenjena in še ni bila shranjena. V primeru, da kliknete OK, naj se izbrana akcija izvrši, sicer ne.

---

**Reševanje:** Preglejte vse naloge in se odločite za primeren programski pristop. Rešujete lahko poljubne alineje, pri čemer so nekatere odvisne od izpolnjenih drugih alinej.

**Točkovanje:** Ocena izpita je številka doseženih točk pred alinejami nalog. Maksimalno število točk je omejeno na 10. Pogoj za opravljanje drugih kolokvijev je vsaj 5 doseženih točk.

Čas za reševanje 60 min. Nato počakate, da ocenimo nalogo.